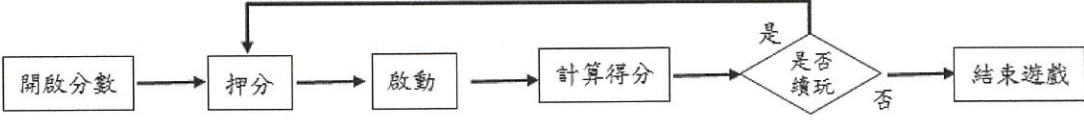


電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體 原文：								
遊戲流程	 <pre> graph LR A[開啟分數] --> B[押分] B --> C[啟動] C --> D[計算得分] D --> E{是否續玩} E -- 是 --> B E -- 否 --> F[結束遊戲] </pre>								
遊戲說明	1. 本機台為 8 人座娛樂遊戲機台，各分機單獨遊戲並無相關連，無上網連線功能也無法連線至網際網路。 2. 本機台之開獎系統採用鼓風機將球以亂數吹出，機台內共有 52 顆撲克牌條碼球，純自然機率確保機台公平性。 3. 本遊戲開分方式依業者選購設備而定： ● 基本開分：用鑰匙開入分數，遊戲者 1 元可開 100 分，每次最低開分為 1000 分，最高開分為 5000 分。 ● 若業者有安裝票務機，玩家可投入娛樂專用紙代幣開啟分數（紙代幣共有 1000 分、5000 分兩種），遊戲者 1 元可兌換紙代幣 100 分。每次輸入遊戲分數最低為 1000 分，最高為 5000 分。娛樂專用紙代幣非為電磁紀錄物或晶片，不具儲值功能，亦不得兌換現金。當娛樂專用紙代幣投入機台後，該紙代幣即被機台回收，不得再使用。 4. 本遊戲機之遊戲軟體主要為比大小遊戲，各分機除選擇本機遊戲外，亦可選擇現場經經濟部商業司評鑑委員會核可通過的其他主機遊戲，1 種賓果、1 種百家樂、1 種骰寶，讓玩家可自由選擇單一或多個遊戲娛樂。 5. 玩家於押分時間內，可選擇【閒 2】、【閒 3】、【閒 4】、【閒 5】的超級犇、翻倍、平倍進行押分。押分時間截止，由第 1 顆球的球牌面數字決定發牌順序，並由莊家算起順時針方向決定開牌先後順序，閒家及莊家各開五張牌，莊閒家各分前 2 張及後 3 張，後 3 張需為 10 的倍數為“牛”，進行前 2 張相加點數，閒家分別與莊家比較牌型大小，牌型大者獲勝，牌型相同則比較點數、花色。 A-9 撲克牌球的牌面代表 1-9 點，10、J、Q、K 代表 10 點。當 5 顆球牌面點數無法列出 3 張成 10 的倍數時，且出現 J、Q、K，則 J 代表 11 點；Q 代表 12 點；K 代表 13 點。若莊家與閒家拿相同牌型時（牛 1-牛牛），則比較五張牌中最大牌之牌點，若牌點一樣大則比較花色。 6. 牌型判斷說明： A. 牛牛：從 5 張牌中列出後 3 張成 10 的倍數，前 2 張相加後也為 10 的倍數。 B. 牛 X：從 5 張牌中列出後 3 張成 10 的倍數，前 2 張相加超過 10 點則減去 10 點為該點數 X。 例如：剩餘 2 張相加為 19 點，則為牛 9。 C. X 點：從 5 張牌中無法列出 3 張成 10 的倍數，則選出最大的一張做為該玩家的點數 X（沒牛）。 D. 牌型次序：牛牛>牛 9>…>牛 2>牛 1>無牛；無牛時牌的大小次序為 K>Q>J>10>9>…>2>A；花色排序：黑桃>紅心>方塊>梅花。 7. 總分預備金：因玩家輸的分數可能超過押分，故需保留分數（總分預備金），以確保結算時有足夠分數可扣除。 <table border="1" data-bbox="512 1839 1121 1991"> <thead> <tr> <th>押分選項</th><th>總分預備金(不包含本金)</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>超級犇</td><td>9倍押分</td></tr> <tr> <td>翻倍</td><td>2倍押分</td></tr> <tr> <td>平倍</td><td>無需保留</td></tr> </tbody> </table> 例如：玩家押超級犇 1000 分就必須要有 9000 分的總分預備金。	押分選項	總分預備金(不包含本金)	超級犇	9倍押分	翻倍	2倍押分	平倍	無需保留
押分選項	總分預備金(不包含本金)								
超級犇	9倍押分								
翻倍	2倍押分								
平倍	無需保留								

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 112 年 > 月 >> 日
第 339 次會議評鑑為娛樂類
電子遊戲機說明書

機具 名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體																																																									
	原文：																																																									
遊戲	8. 勝利者依倍率得分，其倍率說明如下：																																																									
	<table><tr><th colspan="3">閒家贏倍率表(含本金)</th></tr><tr><td rowspan="11">超級犇</td><td>牛牛</td><td>11</td></tr><tr><td>牛9</td><td>10</td></tr><tr><td>牛8</td><td>9</td></tr><tr><td>牛7</td><td>8</td></tr><tr><td>牛6</td><td>7</td></tr><tr><td>牛5</td><td>6</td></tr><tr><td>牛4</td><td>5</td></tr><tr><td>牛3</td><td>4</td></tr><tr><td>牛2</td><td>3</td></tr><tr><td>牛1</td><td>2</td></tr><tr><td>莊閒無牛</td><td>2</td></tr><tr><td rowspan="4">翻倍</td><td>牛牛</td><td>4</td></tr><tr><td>牛7~牛9</td><td>3</td></tr><tr><td>牛1~牛6</td><td>2</td></tr><tr><td>莊閒無牛</td><td>2</td></tr><tr><td colspan="2">平倍</td><td>2</td></tr></table> <table><tr><th colspan="3">閒家輸倍率表(含本金)</th></tr><tr><td rowspan="2">超級犇</td><td>莊至少有一個牛</td><td>1~10(依莊家牛1~牛牛計算)</td></tr><tr><td>莊無牛</td><td>1</td></tr><tr><td rowspan="4">翻倍</td><td>牛牛</td><td>3</td></tr><tr><td>牛7~牛9</td><td>2</td></tr><tr><td>牛1~牛6</td><td>1</td></tr><tr><td>莊無牛</td><td>1</td></tr><tr><td colspan="2">平倍</td><td>1</td></tr></table> 註：玩家贏時抽佣 2%。	閒家贏倍率表(含本金)			超級犇	牛牛	11	牛9	10	牛8	9	牛7	8	牛6	7	牛5	6	牛4	5	牛3	4	牛2	3	牛1	2	莊閒無牛	2	翻倍	牛牛	4	牛7~牛9	3	牛1~牛6	2	莊閒無牛	2	平倍		2	閒家輸倍率表(含本金)			超級犇	莊至少有一個牛	1~10(依莊家牛1~牛牛計算)	莊無牛	1	翻倍	牛牛	3	牛7~牛9	2	牛1~牛6	1	莊無牛	1	平倍	
閒家贏倍率表(含本金)																																																										
超級犇	牛牛	11																																																								
	牛9	10																																																								
	牛8	9																																																								
	牛7	8																																																								
	牛6	7																																																								
	牛5	6																																																								
	牛4	5																																																								
	牛3	4																																																								
	牛2	3																																																								
	牛1	2																																																								
	莊閒無牛	2																																																								
翻倍	牛牛	4																																																								
	牛7~牛9	3																																																								
	牛1~牛6	2																																																								
	莊閒無牛	2																																																								
平倍		2																																																								
閒家輸倍率表(含本金)																																																										
超級犇	莊至少有一個牛	1~10(依莊家牛1~牛牛計算)																																																								
	莊無牛	1																																																								
翻倍	牛牛	3																																																								
	牛7~牛9	2																																																								
	牛1~牛6	1																																																								
	莊無牛	1																																																								
平倍		1																																																								
說明	9. 遊戲畫面顯示得分結果，玩家可選擇洗分或列印剩餘分數之娛樂專用紙代幣或持續遊戲至分數為零，剩餘分數或紙代幣可至櫃檯兌換等值不超過新台幣 2000 元之禮品，均不可兌換現金、有價證券或其他通貨為獎品。																																																									
	押分畫面  押分選項 遊戲畫面  開球畫面 紙代幣樣式  紙代幣共有 1000 分、5000 分等兩種額度，純粹用做開分用，無其他用途。上面有標示『NON-CASHABLE TICKET』字樣，以及列印時間等資訊。																																																									

說明

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 112 年 3 月 29 日
第 229 次會議評鑑為娛樂類
電子遊戲機說明書

機具名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體																																									
	原文：																																									
遊戲	附加遊戲-百家樂																																									
	遊戲者於押分時間內，可選擇【莊】、【和】、【閒】、【莊對】、【閒對】共五區押分，另遊戲者可選擇【有佣】或【無佣】。押分時間截止，由閒家先發牌，莊、閒家各先發兩張牌並將牌面點數相加，A~9 的牌面代表 1~9 點，10、J、Q、K 代表 0 點，取個位數來比較大小，點數大者獲勝，點數相同則由【和】區獲勝，如莊家與閒家的二張牌總和個位數皆未超過 8 點，則需依照補牌規則來判斷是否發第 3 張牌，每場遊戲每方最多發 3 張牌。補牌規則如下：																																									
	<table><tr><th>點數</th><th>閒家補牌規則</th><th>莊家補牌規則</th></tr><tr><td>0</td><td>補一張牌</td><td>補一張牌</td></tr><tr><td>1</td><td>補一張牌</td><td>補一張牌</td></tr><tr><td>2</td><td>補一張牌</td><td>補一張牌</td></tr><tr><td>3</td><td>補一張牌</td><td>若閒家補得第三張牌是「8」點(非三張牌點數相加，下同)，不須補牌，其他則須補牌</td></tr><tr><td>4</td><td>補一張牌</td><td>若閒家補得第三張牌是「0、1、8、9」點不須補牌，其他則須補牌</td></tr><tr><td>5</td><td>補一張牌</td><td>若閒家補得第三張牌是「0、1、2、3、8、9」點不須補牌，其他則須補牌</td></tr><tr><td>6</td><td>不須補牌</td><td>若閒家須補牌(及前提是閒家1-5點)，而補得第三張牌是「6」或「7」點，補一張牌，其他則不須補牌</td></tr><tr><td>7</td><td>不須補牌</td><td>不須補牌</td></tr><tr><td>8</td><td>天牌，不需補牌</td><td>天牌，不需補牌</td></tr><tr><td>9</td><td>天牌，不需補牌</td><td>天牌，不需補牌</td></tr></table>				點數	閒家補牌規則	莊家補牌規則	0	補一張牌	補一張牌	1	補一張牌	補一張牌	2	補一張牌	補一張牌	3	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「8」點(非三張牌點數相加，下同)，不須補牌，其他則須補牌	4	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「0、1、8、9」點不須補牌，其他則須補牌	5	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「0、1、2、3、8、9」點不須補牌，其他則須補牌	6	不須補牌	若閒家須補牌(及前提是閒家1-5點)，而補得第三張牌是「6」或「7」點，補一張牌，其他則不須補牌	7	不須補牌	不須補牌	8	天牌，不需補牌	天牌，不需補牌	9	天牌，不需補牌	天牌，不需補牌					
	點數	閒家補牌規則	莊家補牌規則																																							
	0	補一張牌	補一張牌																																							
	1	補一張牌	補一張牌																																							
	2	補一張牌	補一張牌																																							
	3	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「8」點(非三張牌點數相加，下同)，不須補牌，其他則須補牌																																							
	4	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「0、1、8、9」點不須補牌，其他則須補牌																																							
	5	補一張牌	若閒家補得第三張牌是「0、1、2、3、8、9」點不須補牌，其他則須補牌																																							
6	不須補牌	若閒家須補牌(及前提是閒家1-5點)，而補得第三張牌是「6」或「7」點，補一張牌，其他則不須補牌																																								
7	不須補牌	不須補牌																																								
8	天牌，不需補牌	天牌，不需補牌																																								
9	天牌，不需補牌	天牌，不需補牌																																								
勝利者依倍率得分，其倍率說明如下：																																										
<table><tr><th>選項</th><th colspan="2">倍率</th><th>最小押分</th><th>最大押分</th></tr><tr><td rowspan="2">莊</td><td>有佣</td><td>1.95</td><td>100</td><td>20000</td></tr><tr><td>無佣</td><td>2</td><td>100</td><td>20000</td></tr><tr><td>和</td><td colspan="2">9</td><td>100</td><td>2000</td></tr><tr><td>閒</td><td colspan="2">2</td><td>100</td><td>20000</td></tr><tr><td>莊對</td><td colspan="2">12</td><td>100</td><td>2000</td></tr><tr><td>閒對</td><td colspan="2">12</td><td>100</td><td>2000</td></tr><tr><td>和局</td><td colspan="4">若出現和局，則會退回莊閒的押分</td></tr></table>				選項	倍率		最小押分	最大押分	莊	有佣	1.95	100	20000	無佣	2	100	20000	和	9		100	2000	閒	2		100	20000	莊對	12		100	2000	閒對	12		100	2000	和局	若出現和局，則會退回莊閒的押分			
選項	倍率		最小押分	最大押分																																						
莊	有佣	1.95	100	20000																																						
	無佣	2	100	20000																																						
和	9		100	2000																																						
閒	2		100	20000																																						
莊對	12		100	2000																																						
閒對	12		100	2000																																						
和局	若出現和局，則會退回莊閒的押分																																									
註:本機具可依店家需求設定為固定有佣或固定無佣，亦可設定為玩家自行選擇有佣或無佣。																																										
說明	<table><tr><th>項目</th><th>說明</th><th>倍率</th></tr><tr><td>三寶彩</td><td>【閒對】、【和】、【莊對】同時押分，且皆閒出</td><td>押分最低者100倍</td></tr><tr><td>雙對子</td><td>【閒對】、【莊對】同時押分，且皆閒出</td><td>押分最低者10倍</td></tr><tr><td>零點和</td><td>【和】押分，閒牌點數皆為0</td><td>5倍</td></tr><tr><td rowspan="2">Lucky 6</td><td>玩家押莊家且莊家閒出兩張牌點數相加為6並獲勝</td><td>13倍</td></tr><tr><td>玩家押莊家且莊家閒出三張牌點數相加為6並獲勝</td><td>21倍</td></tr><tr><td colspan="3">*若同時符合【三寶彩】或【雙對子】牌型，以牌型最高倍率為主： 【三寶彩】>【雙對子】>【零點和】</td></tr></table>				項目	說明	倍率	三寶彩	【閒對】、【和】、【莊對】同時押分，且皆閒出	押分最低者100倍	雙對子	【閒對】、【莊對】同時押分，且皆閒出	押分最低者10倍	零點和	【和】押分，閒牌點數皆為0	5倍	Lucky 6	玩家押莊家且莊家閒出兩張牌點數相加為6並獲勝	13倍	玩家押莊家且莊家閒出三張牌點數相加為6並獲勝	21倍	*若同時符合【三寶彩】或【雙對子】牌型，以牌型最高倍率為主： 【三寶彩】>【雙對子】>【零點和】																				
	項目	說明	倍率																																							
	三寶彩	【閒對】、【和】、【莊對】同時押分，且皆閒出	押分最低者100倍																																							
	雙對子	【閒對】、【莊對】同時押分，且皆閒出	押分最低者10倍																																							
	零點和	【和】押分，閒牌點數皆為0	5倍																																							
	Lucky 6	玩家押莊家且莊家閒出兩張牌點數相加為6並獲勝	13倍																																							
		玩家押莊家且莊家閒出三張牌點數相加為6並獲勝	21倍																																							
*若同時符合【三寶彩】或【雙對子】牌型，以牌型最高倍率為主： 【三寶彩】>【雙對子】>【零點和】																																										

機具 名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體
	原文：

開牌畫面



遊戲



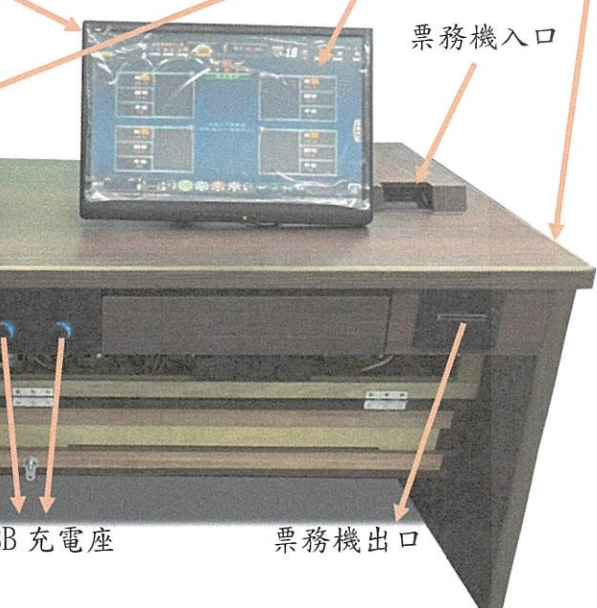
說明

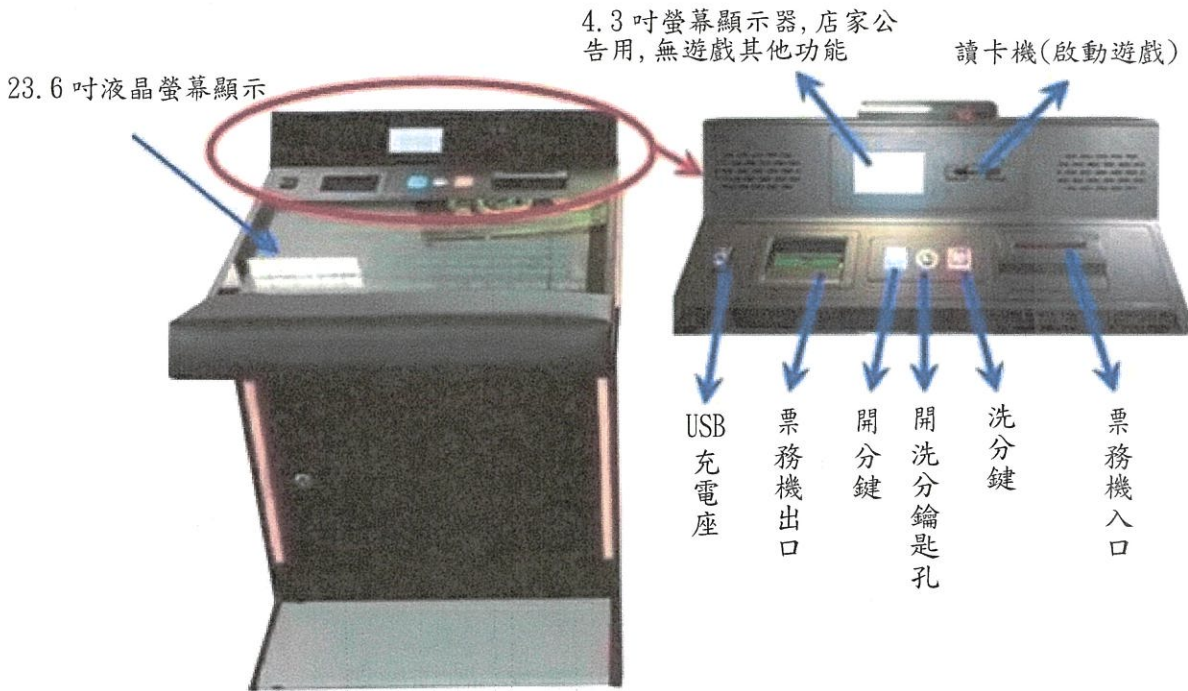
機具 名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體																																																																																																																																				
	原文：																																																																																																																																				
遊戲	附加遊戲-骰寶 遊戲開始，玩家可選擇 100 分、500 分、1000 分、5000 分，共四種押分選擇，另 玩家可在 x1、x2、x3、x5 中任選一種活動倍率，於押分時間內(最長 40 秒內， 依現場經營設定)進行押分。 押分時間結束，自動啟動機械式骰盅進行搖骰，搖骰結束後，機台會自動判斷遊 戲結果並依倍率表進行分數結算(倍率表如下圖)。 <table><tr><th>選項</th><th>組合說明</th><th colspan="8">倍率說明</th></tr><tr><td rowspan="2">單雙</td><td rowspan="2">猜測三顆骰子的點數總 合為單或雙</td><td colspan="4">單數</td><td colspan="4">雙數</td></tr><tr><td colspan="4">2倍</td><td colspan="4">2倍</td></tr><tr><td rowspan="2">大小</td><td rowspan="2">猜測三顆骰子的點數總 合為大或小，但三顆骰 子點數相同(豹子)除外</td><td colspan="4">大(11~17)</td><td colspan="4">小(4~10)</td></tr><tr><td colspan="4">2倍</td><td colspan="4">2倍</td></tr><tr><td rowspan="2">點數</td><td rowspan="2">猜測三顆骰子的點數總 合:4~17</td><td>4或17</td><td>5或16</td><td>6或15</td><td>7或14</td><td>8或13</td><td>9或12</td><td>10或11</td></tr><tr><td>44~63倍</td><td>22~32倍</td><td>13~19倍</td><td>9~13倍</td><td>6~9倍</td><td>5~8倍</td><td>5~7倍</td></tr><tr><td rowspan="2">單骰</td><td rowspan="2">猜測某點數是否出現</td><td colspan="2">同一點數 出現一顆骰子</td><td colspan="2">同一點數 出現兩顆骰子</td><td colspan="3">同一點數 出現三顆骰子</td></tr><tr><td colspan="2">2倍</td><td colspan="2">3倍</td><td colspan="3">4倍</td></tr><tr><td rowspan="2">兩顆骰 子</td><td rowspan="2">三顆骰子中出現兩個不 同點數的組合</td><td colspan="8">符合左列任一組合</td></tr><tr><td colspan="8">5~7倍</td></tr><tr><td rowspan="2">雙骰</td><td rowspan="2">三顆骰子中出現兩個以 上相同點數</td><td colspan="8">符合左列任一組合</td></tr><tr><td colspan="8">8~13倍</td></tr><tr><td rowspan="2">圍骰 (豹子)</td><td rowspan="2">三顆骰子都是相同點數</td><td colspan="4">指定某一豹子</td><td colspan="4">任一豹子</td></tr><tr><td colspan="4">130~191倍</td><td colspan="4">22~32倍</td></tr></table>	選項	組合說明	倍率說明								單雙	猜測三顆骰子的點數總 合為單或雙	單數				雙數				2倍				2倍				大小	猜測三顆骰子的點數總 合為大或小，但三顆骰 子點數相同(豹子)除外	大(11~17)				小(4~10)				2倍				2倍				點數	猜測三顆骰子的點數總 合:4~17	4或17	5或16	6或15	7或14	8或13	9或12	10或11	44~63倍	22~32倍	13~19倍	9~13倍	6~9倍	5~8倍	5~7倍	單骰	猜測某點數是否出現	同一點數 出現一顆骰子		同一點數 出現兩顆骰子		同一點數 出現三顆骰子			2倍		3倍		4倍			兩顆骰 子	三顆骰子中出現兩個不 同點數的組合	符合左列任一組合								5~7倍								雙骰	三顆骰子中出現兩個以 上相同點數	符合左列任一組合								8~13倍								圍骰 (豹子)	三顆骰子都是相同點數	指定某一豹子				任一豹子				130~191倍				22~32倍			
	選項	組合說明	倍率說明																																																																																																																																		
單雙	猜測三顆骰子的點數總 合為單或雙	單數				雙數																																																																																																																															
		2倍				2倍																																																																																																																															
大小	猜測三顆骰子的點數總 合為大或小，但三顆骰 子點數相同(豹子)除外	大(11~17)				小(4~10)																																																																																																																															
		2倍				2倍																																																																																																																															
點數	猜測三顆骰子的點數總 合:4~17	4或17	5或16	6或15	7或14	8或13	9或12	10或11																																																																																																																													
		44~63倍	22~32倍	13~19倍	9~13倍	6~9倍	5~8倍	5~7倍																																																																																																																													
單骰	猜測某點數是否出現	同一點數 出現一顆骰子		同一點數 出現兩顆骰子		同一點數 出現三顆骰子																																																																																																																															
		2倍		3倍		4倍																																																																																																																															
兩顆骰 子	三顆骰子中出現兩個不 同點數的組合	符合左列任一組合																																																																																																																																			
		5~7倍																																																																																																																																			
雙骰	三顆骰子中出現兩個以 上相同點數	符合左列任一組合																																																																																																																																			
		8~13倍																																																																																																																																			
圍骰 (豹子)	三顆骰子都是相同點數	指定某一豹子				任一豹子																																																																																																																															
		130~191倍				22~32倍																																																																																																																															
說明	【押分畫面】  押分剩餘時間 活動倍率 押分選項區 押分選項 歷史紀錄 【遊戲畫面】 																																																																																																																																				

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會 112 年 2 月 22 日
第 239 次會議評鑑為娛樂類
電子遊戲機說明書

機具 名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體 原文：
機具 外觀 及 裝置 說明	機台全貌 本機所使用之液晶顯示器，均已通過標準檢驗合格。 

本機具業經經濟部電子遊戲機
 評鑑委員會 112 年 2 月 25 日
 第 39 次會議 評鑑為娛樂類
電子遊戲機說明書

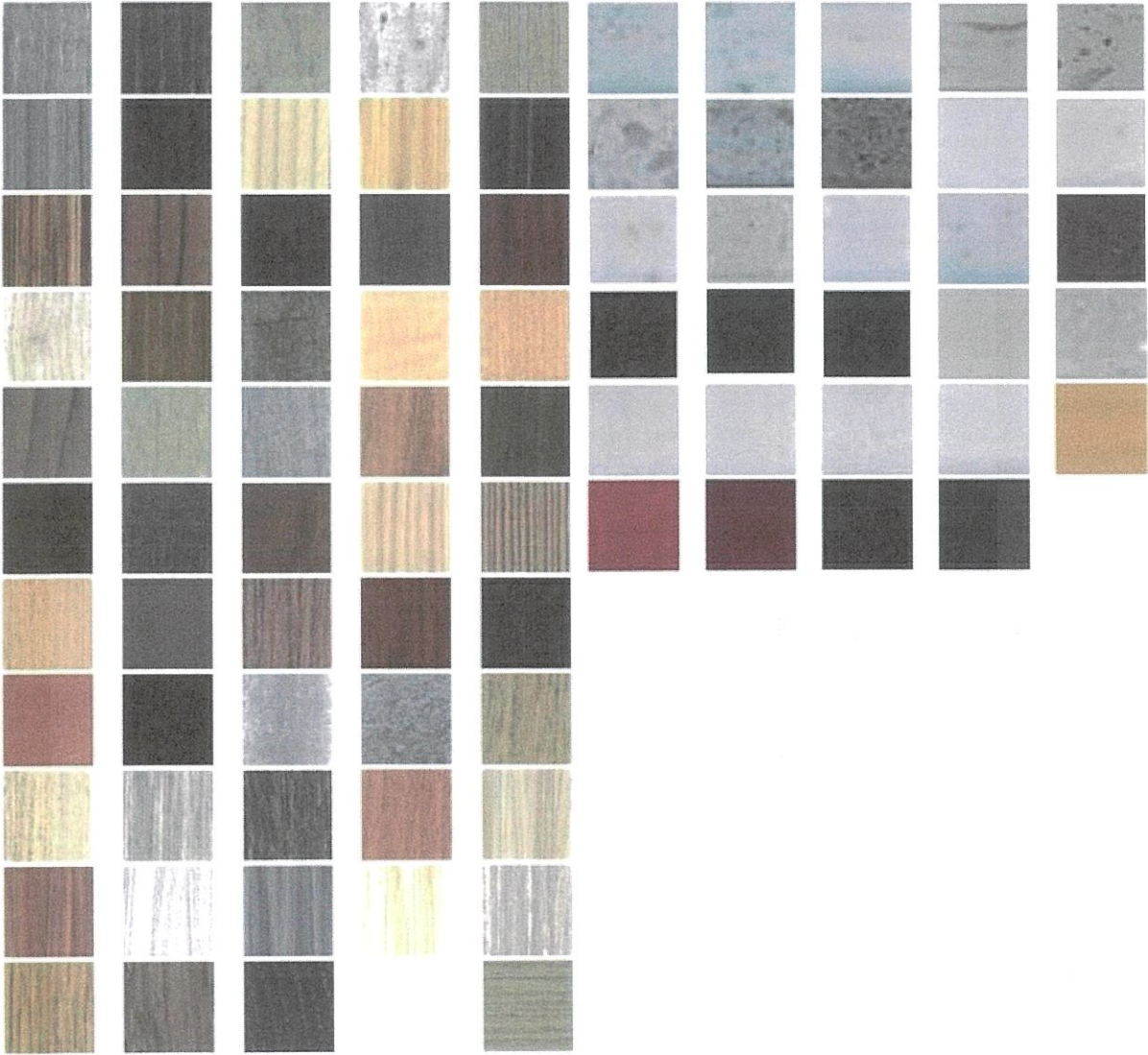
機具 名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體 原文：
NO.1	附件：本機可搭配以下分機，僅框體不同，軟體內容均相同： 【框體 A】 機具外觀 本機採用國內檢驗合格之 22 吋觸控螢幕  USB 充電座 主遊戲畫面 票務機入口 票務機出口 裝置說明 開洗分按鍵位於桌子側面  開洗分鎖頭 大開分按鍵 洗分按鍵 開分按鍵 技師維修用門鎖 無功能(預備用) NO.1 本機採用國內檢驗合格之 22 吋觸控螢幕  票務機入口 主遊戲畫面 票務機出口 票務機入口  主遊戲畫面 票務機入口 USB 充電座 票務機出口

機具 名稱	中文：開心牛牛2代8人座多框體 原文：
NO.2	附件：本機可搭配以下分機，僅框體不同，軟體內容均相同： 【框體 B】  23.6吋液晶螢幕顯示 4.3吋螢幕顯示器, 店家公告用, 無遊戲其他功能 讀卡機(啟動遊戲) USB充電座 票務機出口 開分鍵 開洗分鑰匙孔 洗分鍵 票務機入口 【框體 C】  22吋觸控式液晶顯示器 USB充電座 開洗分按鍵面板 押分按鍵面板 票務機入口 票務機出口

本機具業經經濟部電子遊戲機
評鑑委員會112年12月
第29次會議評鑑為娛樂類
電子遊戲機說明書

機具 名稱	中文：開心牛牛2代8人座多框體 原文：
NO.3	附件：本機可搭配以下分機，僅框體不同，軟體內容均相同： 【框體D】無票務功能 開洗分面板 本機採用國內檢驗合格 之22吋觸控螢幕   【框體E】無票務功能 開洗分按鍵  

本機具業經經濟部電子遊戲機
 評鑑委員會112年評鑑為娛樂類
 第39次會議
電子遊戲機說明書

機具 名稱	中文：開心牛牛2代8人座多框體 原文：
NO.4	附件：桌面及桌身的材質樣式(花色如下可供客製化選擇) 

機具 名稱	中文：開心牛牛 2 代 8 人座多框體 原文：
NO.5	附件：桌面及桌身的材質樣式(花色如下可供客製化選擇) 